**PROPOSTA DE PROJETO DE EXTENSÃO**

**1. DADOS GERAIS**

**Título do Projeto**

|  |
| --- |
| BEM VIVER CONNECT |

**Integrantes da equipe**

**Identificar o nome completo e o RA dos participantes do projeto**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome:** | **RA:** |
| LUCA SILVESTRI | **23025194** |
| **MELISSA LEQUIPE** | **2** |
| **NAYAN PINHEIRO** | **20030798** |
| **NICOLLE FIRMINIO** | **22024078** |

**Professor responsável**

|  |
| --- |
| **VICTOR ROSETTI** |

**Curso**

|  |
| --- |
| **ANÁLISE E DESENV. DE SISTEMAS** |

**Linha de atuação**

**Identificar com ✓ uma ou mais linhas de atuação conforme** **projeto pedagógico de curso.**

|  |  |
| --- | --- |
| - Projeto Interdisciplinar: APLICATIVO ANDROID | **✓** |

**Objetivos do Desenvolvimento Sustentável**

**Identificar com ✓ um ou mais ODS impactado(s) pelo projeto**

|  |  |
| --- | --- |
| * 1- Erradicação da Pobreza * 2- Fome Zero * 3- Saúde e Bem Estar**✓** * 4- Educação de Qualidade * 5- Igualdade de Gênero * 6- Água Potável e Saneamento * 7- Energia Limpa e Acessível * 8- Trabalho Decente e Crescimento Econômico * 9- Indústria, Inovação e Infraestrutura | * 10- Redução das Desigualdades * 11-Cidades e Comunidades Sustentáveis * 12- Consumo e Produção Responsáveis * 13- Ação Contra a Mudança Global do Clima * 14- Vida na Água * 15- Vida Terrestre * 16- Paz, Justiça e Instituições Eficazes * 17- Parcerias e Meios de Implementação |

**Tipo de projeto**

**Identificar com ✓ o tipo de projeto.**

|  |
| --- |
| * Atividade de Extensão não implementado na prática (proposta de intervenção) * Atividade de Extensão implementado na prática (intervenção executada) **✓** |

**Tema gerador**

|  |
| --- |
| O APLICATIVO FOI GERADO PENSANDO NO BEM ESTAR DO USUÁRIO, AGREGANDO A ODS DE SAÚDE E BEM ESTAR. |

**Produto decorrente do projeto (opcional dependendo do tipo de projeto)**

|  |
| --- |
| Aplicativo promovendo saúde e bem-estar com um calendário, rotina, checklists, lembretes, controle de hidratação e monitoramento do sono. Simplificando a gestão diária para hábitos saudáveis, o app visa aprimorar a qualidade de vida dos usuários. |

**2. IDENTIFICAÇÃO DO CENÁRIO DE INTERVENÇÃO E HIPÓTESES DE SOLUÇÃO**

**Local (cenário) previsto para a implementação do projeto**

|  |
| --- |
| O projeto tem como cenário de implementação um ambiente digital, especialmente em dispositivos móveis, abrangendo plataformas iOS e Android. A proposta é que a aplicação seja acessada por usuários que buscam melhorar sua rotina, saúde e bem-estar. A hipótese de solução é que a integração de funcionalidades como calendário, rotina, checklists, lembretes, controle de hidratação e monitoramento do sono em um único aplicativo proporcionará uma experiência eficaz e holística para o público-alvo, facilitando a adoção de hábitos saudáveis. |

**Público-alvo a ser atendido pelo projeto**

|  |
| --- |
| O projeto visa atender um amplo público-alvo que busca aprimorar sua qualidade de vida. Indivíduos interessados em gerenciar rotinas, promover hábitos saudáveis, e melhorar o bem-estar através de um aplicativo intuitivo e abrangente serão beneficiados. O foco é proporcionar uma experiência acessível e personalizável para todas as faixas etárias, facilitando a incorporação de práticas saudáveis no cotidiano. |

**Apresentação do(s) problema(s) observado(s) e delimitação do objeto de estudo e intervenção**

|  |
| --- |
| O projeto surge em resposta aos desafios identificados na gestão da rotina diária e na promoção de hábitos saudáveis. Observou-se uma lacuna na disponibilidade de ferramentas integradas que abordem aspectos como planejamento, lembretes, hidratação e sono em um único ambiente digital. O objeto de estudo e intervenção é delimitado para o desenvolvimento de um aplicativo que atenda a essa demanda, oferecendo uma solução abrangente e acessível para a melhoria do bem-estar e estilo de vida dos usuários. |

**Definição de hipóteses para a solução do problema observado**

|  |
| --- |
| Um aplicativo, checklists, controle diário. |

**3 DESCRIÇÃO DO PROJETO**

**É importante destacar que um projeto de extensão não precisa ser necessariamente igual a um projeto de pesquisa. Mesmo que haja necessidade de pesquisa prévia para a fundamentação teórica, construção da introdução e para um melhor entendimento sobre a realidade a ser trabalhada, é preciso que um projeto de extensão contemple práticas que promovam mudanças e/ou melhorias identificadas como necessárias. O projeto final deverá ser simples, objetivo, claro e ter de 3 a 5 páginas, dentro do modelo aqui proposto.**

**Resumo**

|  |
| --- |
| O aplicativo proposto oferece uma solução integrada para a gestão diária e promoção de hábitos saudáveis. Com recursos como lembretes, checklists e monitoramento do sono, visa engajar os usuários, impactar positivamente seus hábitos e facilitar a adoção de práticas saudáveis, proporcionando uma experiência personalizável para melhorar o bem-estar. |

**Introdução**

|  |
| --- |
| Inovador projeto de aplicativo dedicado à transformação positiva de hábitos e qualidade de vida. Em resposta à crescente necessidade de uma abordagem abrangente, nosso aplicativo propõe uma solução integrada para a gestão diária, combinando funcionalidades como lembretes, checklists, monitoramento do sono e controle de hidratação. Este projeto busca não apenas preencher lacunas observadas na promoção da saúde, mas também oferecer uma experiência personalizável, incentivando os usuários a adotarem práticas saudáveis de forma eficaz. |

**Objetivos**

|  |
| --- |
| O objetivo principal é desenvolver um aplicativo intuitivo que simplifique a gestão diária, promovendo hábitos saudáveis. Buscamos impactar positivamente o bem-estar dos usuários, oferecendo uma ferramenta eficaz e personalizável para a melhoria contínua de sua qualidade de vida. |

**Métodos**

|  |
| --- |
| A interação será ativa, com coleta de feedback constante por meio de pesquisas, análises de uso e canais de comunicação direta, visando adaptar o aplicativo de acordo com as preferências e necessidades do público-alvo. |

**Resultados (ou resultados esperados)**

|  |
| --- |
| Espera-se alcançar uma melhoria significativa nos hábitos de vida e bem-estar dos usuários, refletida pelo aumento na adesão às rotinas saudáveis e na satisfação geral com o aplicativo. |

**Considerações finais**

|  |
| --- |
| O projeto visa impactar positivamente a qualidade de vida, proporcionando aos usuários uma ferramenta eficaz e personalizável para a promoção de hábitos saudáveis, consolidando-se como um aliado indispensável no caminho para o bem-estar. |

**Referências**

|  |
| --- |
| Inserir os dados neste espaço. Orientações: Adotar a versão atual da ABNT. |

**ANEXO I**

|  |
| --- |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Revistas** | **Link:** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Outras revistas podem ser consultadas em:

<https://www.ufrgs.br/ppggeo/ppggeo/wp-content/uploads/2019/12/QUALIS-NOVO-1.pdf>

|  |  |
| --- | --- |
| **Documentos FECAP** |  |
| Regulamento das Atividade de Extensão – Bacharelado em Ciência da Computação |  |